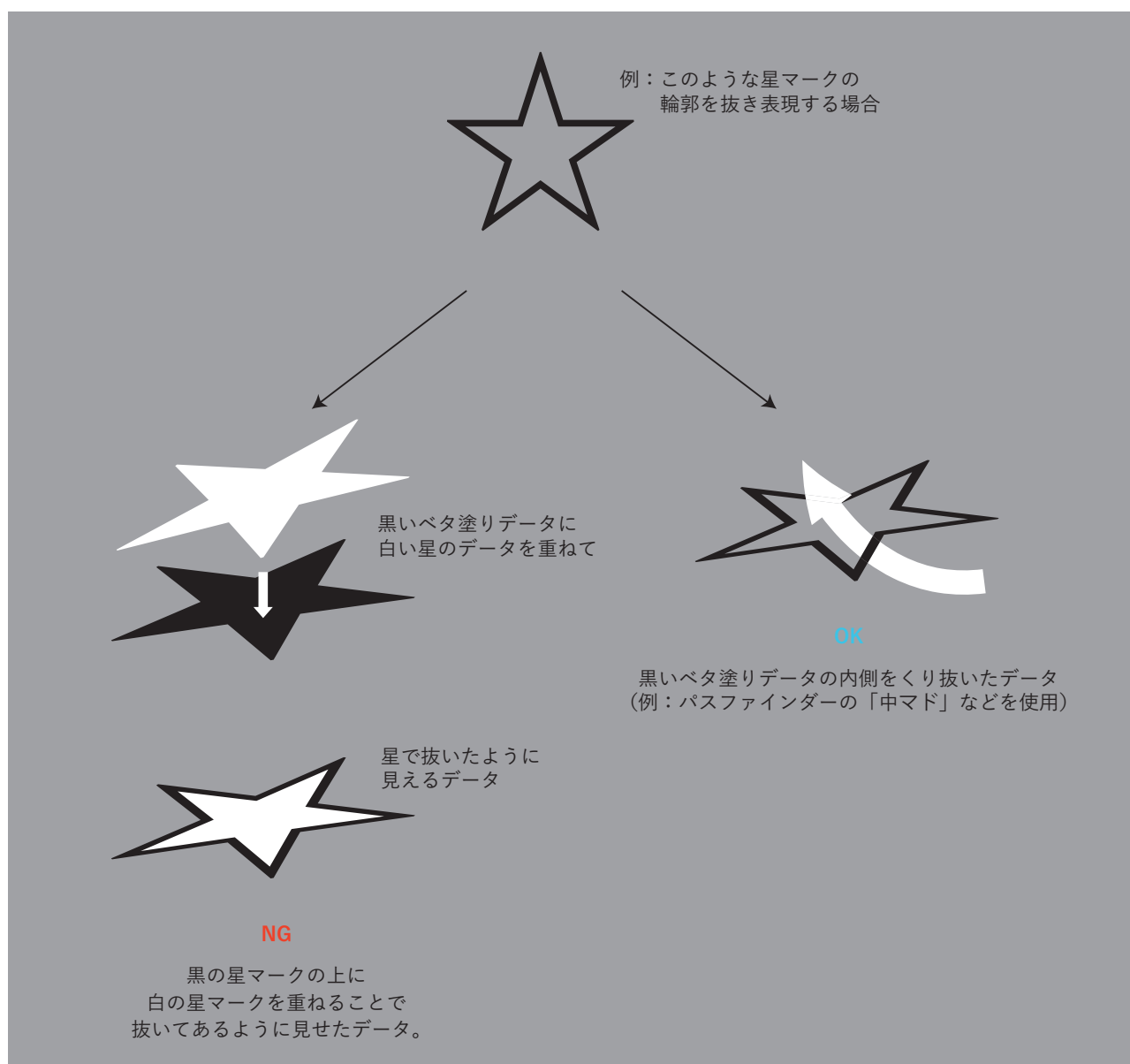


レーザーマーキング データ作成時の注意点

1. イラストレーターのバージョンは「**Illustrator 8**」にて支給してください。
2. 線や文字には必ずアウトラインをかけてください。
3. 抜き表現の場合、必ず完全にくり抜かれたオブジェクトにしてください。（図1）

図1

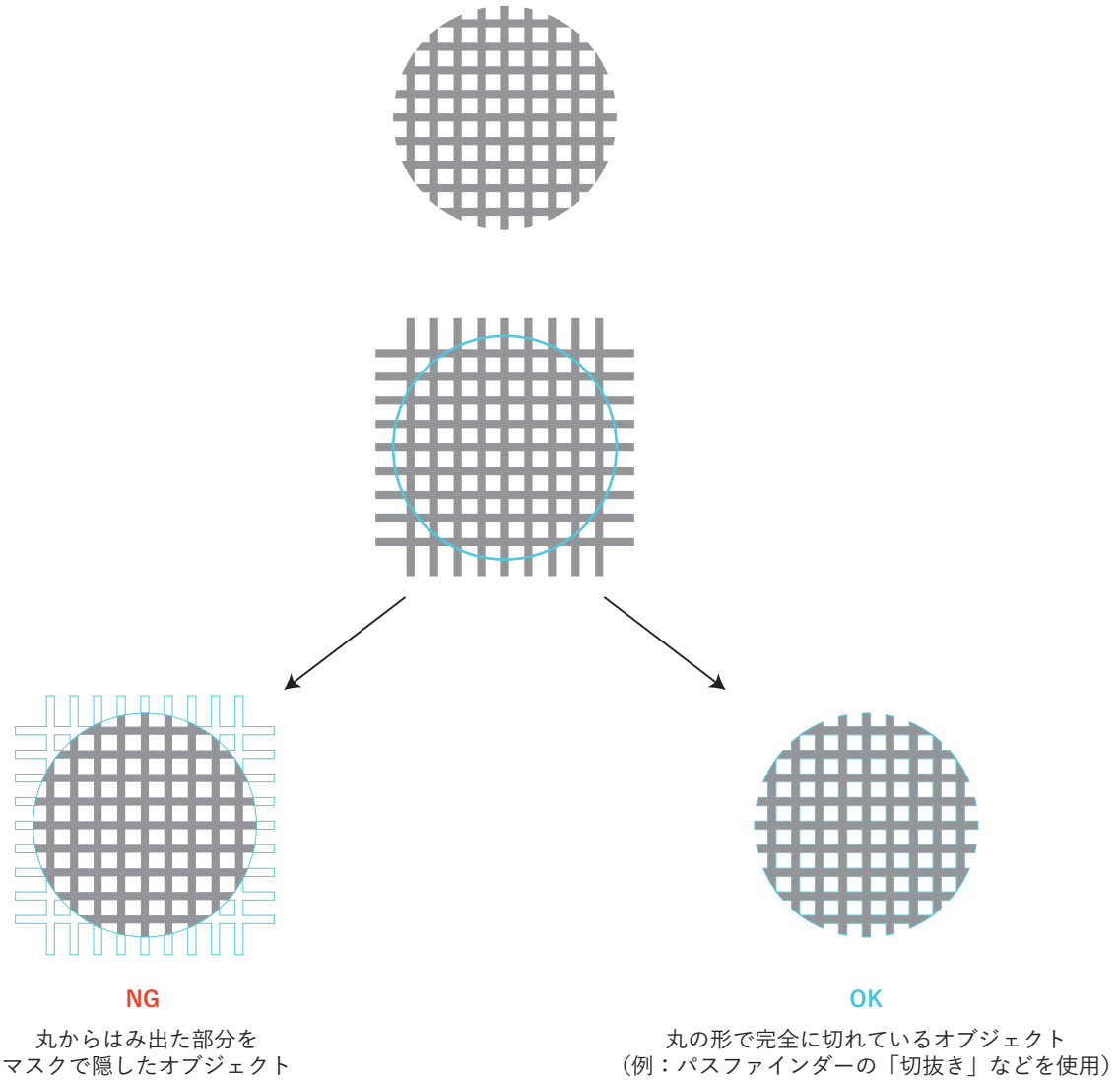


※ 上記のNGデータは白の部分もマーキング対象となり、線のための表現が出来ません。（星マークが塗りつぶされる）

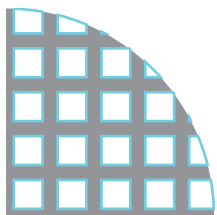
4. クリッピングマスクは使用しないでください。(図2)

図2

例：格子柄の丸



パスファインダー使用時の注意



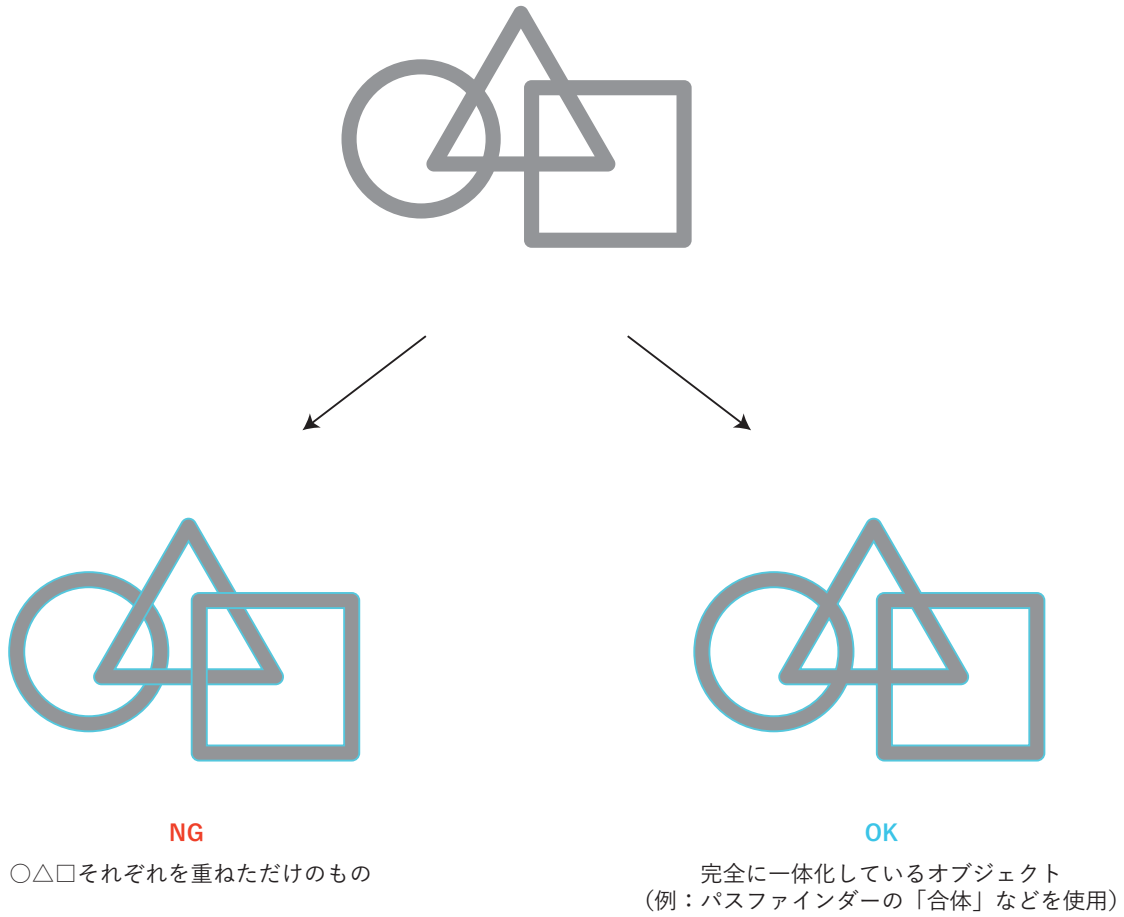
パスファインダーの切抜きを使用した場合、透明なオブジェクト（図では水色で表現）が作られます。このままですと透明のオブジェクトも塗りつぶしのデータとみなされ印字されてしまいます。パスファインダー等でオブジェクトを切ったあとは透明部分を消去してください。

※パスファインダー使用後は本来印字したいオブジェクトと透明オブジェクトがグループ化されていますので、グループを解除した後、透明オブジェクトは消去してください。

5. 個々のオブジェクトが重なったままになっているものはNGです。(図3)

図3

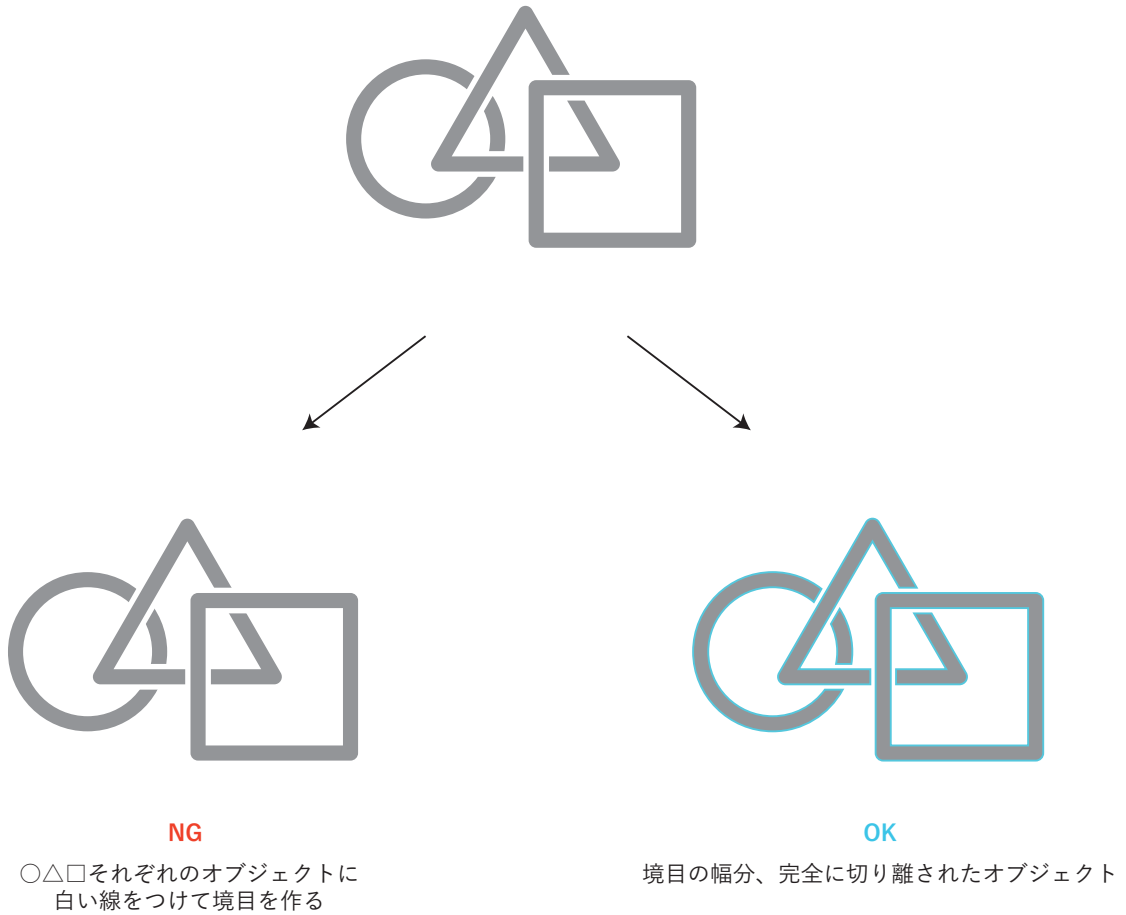
例：○△□のオブジェクト



6. 重なるオブジェクトの境目を線で表現しているものはNGです。(図4)

図5

例：○△□のオブジェクト



データ作成の際は、これらの注意点をご参考にしていただけますと幸いです。

宜しくお願い致します。